

<div>Revize</div> <div>ČÍSLO - DATUM - POPIS ZMĚNY</div>	<div>Schéma</div> <div></div>	<div>Paré</div>	<div>Severka</div>
		<div>S-JTSK</div> <div>0,000 =371,350 m n. m. Bpv</div>	
<div>Investor</div> <div>Městská část Praha 6</div> <div>Kontaktní osoba investora</div> <div>Městská část Praha 6</div> <div>Mgr. Jakub Stárek</div> <div>Čs. armády 23, 160 52 Praha</div> <div>Tel.:+420 220 189 155</div>	<div>Adresa investora</div> <div>Městská část Praha 6</div> <div>IČ: 00063703</div> <div>DS: bmzbv7c</div>	<div></div>	
<div>Generální projektant</div> <div>A PLUS a.s.</div> <div>Hlavní inženýr projektu</div> <div>VÍT MOLER</div> <div>Zástupce hlavního inženýra projektu</div> <div>TOMÁŠ ZELINKA</div> <div>Hlavní architekt projektu</div> <div>VÍT MOLER</div>	<div>Adresa generálního projektanta</div> <div>ČESKÁ 154/12, 602 00, BRNO</div> <div>E.: info@aplus.cz</div> <div>Tel.: +420 542 210 101</div> <div>IČ: 26236419</div> <div>DIČ: CZ26236419</div> <div>DS: afhm2t8</div>	<div></div>	
<div>Projektant části PD</div> <div>Ing. Antonín Kubín</div> <div>Zodpovědný projektant</div> <div>Ing. Antonín Kubín</div> <div>Vypracoval</div> <div>VYPRACOVAL : Ing. Antonín Kubín</div>	<div>Adresa projektanta části PD</div> <div>Střední 11, 60200, Brno</div> <div>E.: antonin:kubin@email.cz</div> <div>Tel.: 608833413</div> <div>IČ: 66588243</div> <div>DIČ:</div> <div>DS: 38t6x3</div>		
<div>Název stavby</div> <div>AREÁL KOLEČKOVÝCH SPORTŮ - LADRONKA</div> <div>Stupeň</div> <div>DOKUMENTACE PRO SPOLEČNÉ POVOLENÍ</div> <div>Název stavebního objektu</div> <div>Parkoviště a přístupová cesta</div> <div>Část</div> <div>D1 Dokumentace stavebního objektu</div> <div>Název výkresu</div> <div>Technická zpráva</div> <div>Zakázkové číslo</div> <div>3283</div> <div>Datum</div> <div>2024-05</div> <div>Měřítko</div>	<div>Stavba</div> <div>AKL</div> <div>Stupeň</div> <div>DUSP</div> <div>Číslo PS-SO</div> <div>SO.206</div> <div>Označení části</div> <div>D</div> <div>Číslo výkresu</div> <div>1</div> <div>Revize</div> <div>00</div>	<div></div>	